



**“Integration of gamification into curriculum”
Transnational Cooperation Activity
08.-11. lipnja 2016.
Vilnius, Litva**



Gejmifikacija je koncept primjene igre i dizajn igara c ciljem angažiranja i motiviranja ljudi da postignu svoje ciljeve. Tijekom seminara iskusni treneri su predstavili koncept gejmfikacije, a sudionici su mogli koristiti ovu metodu u praksi tijekom radionica. Također su se predvidjele aktivnosti koje uključuju traženja partnera, kao i uvod u različite ICT alate.

CILJ SEMINARA

Potaknuti neaktivne nastavnika iz različitih zemalja da surađuju u eTwinning metodama gejmfikacije

Tijekom seminara polaznici su:

- Sastali se s kolegama iz 12 zemalja: Austrija, Belgija, Češka, Hrvatska, Mađarska, Italija, Latvija, Litva, Poljska, Srbija, Slovačka, Estonija i pronaći partnere za svoj projekt;
- Naučili o mogućnostima eTwinninga;
- Naučili korisne alate za organizaciju eTwinning projekta;
- Razvili plan projekta s projektnim partnerima i registrirali projekt na platformu;
- Naučili kako integrirati gejmfikaciju u nastavni plan i program.





Mate Maretić, nastavnik